



ANUNCIAMOS A LOS GANADORES DE LOS CUPOS AL TALLER DE ANIMACIÓN DE CARACTERES PARA ENTRENAMIENTO EN 3D MAYA.

La Alcaldía de Cali a través de la Secretaría de Desarrollo Económico en alianza con la Fundación Bibliotec y la Universidad Autónoma de Occidente presentan los resultados de la convocatoria express de Becas para la Especialización en Animación Tridimensional para Entornos Transmedia que se otorgarán en el marco de las actividades que se desarrollarán en el “Cali Media Arts Lab”.

Con el objetivo de fortalecer al sector de la animación de Cali y preparar a sus profesionales para escenarios laborales que se generan constantemente por empresarios locales y extranjeros, se adelanta un proceso de formación para la empleabilidad liderado por la Secretaría de Desarrollo Económico de Cali por ello este año nace el “Cali Media Arts Lab”, un espacio de formación, aceleración y sofisticación de la cadena de producción de las artes digitales con fuerte énfasis en la animación que trabajará de la mano de los empresarios para formar a profesionales en roles o saberes específicos que demanda la industria con el objetivo de insertarlos en puestos laborales para suplir la demanda de proyectos que se realizan en la ciudad.

Así pues, el pasado 11 de octubre la convocatoria abierta a todos los profesionales de Cali con carreras afines a la animación, cerró con 13 profesionales inscritos de diferentes universidades de la ciudad, los cuales demostraron el talento local que se gesta en la ciudad. Al ser una convocatoria que requería mínimo 13 participantes, se anuncia que las personas que se inscribieron serán admitidas en su totalidad para realizar el primer curso de formación para la empleabilidad que lanza el Cali Media Arts, ya que cumplen a cabalidad con los criterios de evaluación. Este taller de seis (6) semanas, que consistirá en perfeccionar técnicas de animación 3D para la animación de personajes, se realizará con el objetivo de elegir a los mejores ocho participantes para entrar directo a una pasantía en la empresa Planet 441 y trabajar en una gran producción animada.

La decisión fue tomada el pasado 14 de octubre por un grupo de jurados compuestos por un representante de cada entidad organizadora, los cuales revisaron la idoneidad de cada aplicación.



Los ganadores del cupo al primer taller de formación para la empleabilidad “Animación de caracteres, 3d Maya” son:

Nombre	Profesión
Julian David Vargas Cataño	Diseñador Multimedia
Harold Fernando Osorio Guzman	Animador 3D
Juan Carlos Galindo Caicedo	Rigger 3d
Diana Carolina Gomez Montaña	Animadora 3D y Diseñadora
miguel angel devia cortes	Diseñador 3D y Multimedia
César Tulio González Franco	Post productor Audiovisual
Gwendy Paola Romo Valdés	Diseñadora de la Comunicación Gráfica
Deisy Cristina Rodas Gomez	Diseño gráfico - animación 3d
Andrea Paez Fajardo.	FreeLancer
Jhony cepeda	Diseñador gráfico
Daniel Serrano Agudelo	Generalista 3D
Jader Andrés Valencia	Diseño gráfico
José David Zafra Arredondo	Diseñador freelance

Nos encontramos felices de poder mapear a jóvenes talentos y vincularlos de manera activa a participar del fortalecimiento de la cadena de valor de animación digital y a la reactivación de Santiago de Cali, por medio del diseño e implementación de estrategias educativas especializadas que dinamicen la economía creativa, la cual juega un rol importante en el desarrollo económico, cultural y social de nuestra ciudad.